



CAREER OPPORTUNITIES INFORMATION TECHNOLOGY

#1 MOBILE PROGRAMMER

Lulusan jurusan Teknik Informatika pasti tugasnya membuat program. Seorang programmer terbaik itu mampu untuk membuat program perangkat lunak dari komputer dari nol sehingga bisa membuat seseorang lebih mudah dalam mengerjakan tugasnya.

#2 TENAGA PENGAJAR

Seorang lulusan jurusan Teknik Informatika ternyata juga bisa menjadi pengajar IT seperti dosen atau guru, termasuk guru SD sekalipun, karena di masa yang akan datang semua siswa sudah dibekali wawasan tentang dunia teknologi sehingga mereka menjadi melek IT/ Teknologi.

#3 SOFTWARE ENGINEER

Software Engineer biasanya mengembangkan perangkat lunak menjadi berbagai macam keperluan yang dapat di gunakan untuk mendukung pekerjaan atau yang lainnya.

#4 SYSTEM ANALYST ATAU SYSTEM INTEGRATOR

Tugas utama profesi System Analyst / System Integrator adalah menganalisa sistem yang akan dibuat atau setidaknya memiliki keahlian analisis, manajerial, interpersonal, dan teknis.

#5 KONSULTAN IT

Seorang ahli IT pasti sangat faham dengan teori-teori teknologi, pemrograman, serta teknologi yang berbasis komputer, terutama pada bagian logika karena hal itu penting untuk menjadi seorang konsultan IT.

#6 FREELANCE PROGRAMMER

Tingginya orang yang minat dengan jurusan IT, serta kebutuhan dunia industri akan pekerja lulusan IT, yang cukup sedikit membuat banyak lulusan IT banyak yang menjadi programmer freelance.

#7 COMPUTER NETWORK ATAU DATA COMMUNICATOR ENGINEER

Seorang lulusan Ilmu Komputer (Computer Science) atau Teknik Informatika (Informatics) dapat menjadi ahli computer network dimana dapat merancang arsitektur dan pembangunan jaringan.

#8 INTELLIGENT SYSTEM DEVELOPER

Profesi ini cukup menjanjikan karena sistem yang akan dikembangkan itu tidak main-main, melainkan sistem perangkat lunak yang bersifat intelejen dan cukup vital dalam penggunaannya.

#9 DATABASE ADMINISTRATOR ATAU NETWORK ENGINEER

Database Engineer atau Database Administrator ini hanya mengurus perawatan dan pengembangan database / basis data, sehingga data-data yang ada pada sebuah instansi atau perusahaan dapat dirancang dan dipelihara sebaik mungkin, teratur dan mudah untuk diakses.

#10 GAME DEVELOPER

Game Developer memerlukan keahlian dari lulusan informatika, terutama yang mahir grafis. Untuk membuat game, harus dilakukan secara tim karena proyek ini bisa dikatakan cukup berat. Ada yang bagian membuat animasi grafis, ada yang bagian programming, dan lainnya.

#11 WEB PROGRAMMER ATAU WEB DESIGNER

Website telah menjadi sebuah media untuk menyampaikan berbagai informasi yang ada. Dalam membuat sebuah website yang bagus tentu harus memiliki teori-teori khusus dari pemrograman sehingga hasilnya memuaskan.

#12 WIRASWASTA

Anda membuat aplikasi/website sendiri kemudian dikembangkan hingga menghasilkan uang. Setelah itu Anda bekerja di situ sebagai CEO dari aplikasi tersebut.

Sumber : Academic Indonesia.com; Berkuliah.com; Kampusaja.com; Jurusankuliah.com; Finansialku.com; Kampuscenter.com (2017, diolah).